

[教材名]	[学部]									
ビンゴゲーム	高等部									
[教科]	[教育課程]									
英語	知的障害を合わせ有する児童・生徒の教育課程									
[教材写真]	[ねらい]									
<div style="text-align: center; border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;">BINGO</div> <div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="margin-right: 10px;">    </div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 250px; height: 250px;"> <tr><td style="width: 83px; height: 100px;"></td><td style="width: 83px; height: 100px;"></td><td style="width: 83px; height: 100px;"></td></tr> <tr><td style="width: 83px; height: 100px;"></td><td style="width: 83px; height: 100px;"></td><td style="width: 83px; height: 100px;"></td></tr> <tr><td style="width: 83px; height: 100px;"></td><td style="width: 83px; height: 100px;"></td><td style="width: 83px; height: 100px;"></td></tr> </table> </div>										<ul style="list-style-type: none"> ・ビンゴゲームを通して、英語の単語に親しむ。
[使い方]	<ul style="list-style-type: none"> ・絵カードを好きな位置に並べ、教員がカードをひいて出たカードと同じ絵のカードを抜いていき、ビンゴになるまで続ける。 									
[工夫した点]	<ul style="list-style-type: none"> ・絵カードを使って、ビンゴのマスに生徒が自分でおけるようにした。 ・ビンゴゲームを通じて英語の単語を発音する機会を増やせるようにした。 									